

Android API de Persistance

James Douglass Lefruit
Ingénieur de Recherche, INRIA Grenoble



Android

- Les Préférences
 - SharedPreferences
- Stockage SQLite sur Android
 - Introduction Générale à SQLite
 - Les API SQLite sur Android
 - [SQLiteOpenHelper](#)
 - Création de base de données et des schemas
 - [Les Curseurs \(Cursor\)](#)
 - Operations de sélection, d'insertion et de mise à jour



Préférences

- SharedPreferences
 - Mécanisme de stockage de données de configurations d'une application dans un fichier xml
 - Les données peuvent avoir plusieurs portées
 - **MODE_PRIVATE**, accessible en lecture/écriture seulement aux composants d'une meme application; vivement conseillé par Google en guise de sécurité
 - **MODE_WORLD_READABLE**, accessible seulement en lecture seule par toute autre application; Google déconseille leur usage n'étant pas trop fiable
 - **MODE_WORLD_WRITEABLE**, accessible seulement en lecture seule par toute autre application; Google déconseille leur usage n'étant pas trop fiable
- Localisation des fichiers préférences
 - `/data/data/nom_package/shared_prefs/`
- Exemple de fichier préférence
 - Syntaxe générale : type, clef/valeur

```
<?xml version='1.0' encoding='utf-8' standalone='yes' ?>  
<map>  
  <string name="app_version" value="1.0" />  
</map>
```



SharedPreferences

- Gestionnaire de préférence via Context
 - Permet de créer ou charger un fichier préférence pour le lire ou l'éditer
 - Ex:

```
SharedPreferences sharedPrefs =  
this.getBaseContext().getSharedPreferences ( "config",  
Context.MODE_PRIVATE);  
//retourne app_version si elle existe ou la valeur par défaut : unknown;  
sharedPrefs.getString("app_version", "unknown");
```

```
SharedPreferences.Editor editor = sharedPrefs.edit();  
editor.putString("app_version", "2.0");  
//faut faire commit pour stocker la valeur  
editor.commit();  
//maintenant app_version retournera 2.0 car elle est creee  
sharedPrefs.getString("app_version", "unknown");
```



SQLite

- Moteur de base de données relationnelles écrit en C
- Permet de manipuler des données avec le langage de requete SQL
- Les données sont stockées dans des fichiers binaires
 - accessibles par l'outil en ligne de commande *sqlite3*
- Disponible sous Android par l'intermediaire de l'API du framework



API SQLite

- SQLiteOpenHelper
 - Classe abstraite qui encapsule les mécanisme de création/manipulation de base et objets SQLite
 - Crée par défaut la base de donnée dans la partition de donnée du telephone
 - /data/data/nom_package/databases/
- Création de base de donnée
 - Il faut étendre la classe SQLiteOpenHelper
 - puis redéfinir ces deux méthodes
 - onCreate (), invoqué si la base n'a pas encore été créée
 - OnUpgrade() , si la version de la base change et mérite une mise à jour



API SQLite

```
public class TestSqliteHelper extends SQLiteOpenHelper {
    private final static String TAG="TestSqliteHelper";
    public static final String DATABASE_NAME="employe.db";
    public static final String EMP_TABLE="contact";
    //texte en langage sql de creation d'une table
    private static final String
        EMP_SCHEMA="CREATE TABLE employe (_id integer primary key autoincrement,"+
                    "nom VARCHAR(255) NULL DEFAULT NULL, " +
                    "prenom VARCHAR(255) NULL DEFAULT NULL, " +
                    "poste VARCHAR(255) NULL DEFAULT NULL, " +
                    ");";

    //Par convention, un champ id est plutot nommé _id pour Android
    public static final String _ID="_id";    private static final int DB_VERSION=1;
    public TestSqliteHelper(Context context){
        super(context, DATABASE_NAME, null, DB_VERSION);
    }
    @Override
    public void onCreate(SQLiteDatabase db) {
        Log.v(TAG, "Creating INRIA database table");
        db.execSQL(EMP_SCHEMA);
    }
    @Override
    public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion){
        Log.v(TAG, "Upgrading database");
    }
}
```



API SQLite

- **Création de la base**
 - Instancier la classe fille de SQLiteOpenHelper en lui passant le contexte de l'application
 - Invoquer la méthode `getWritableDatabase()` de la classe fille
 - A cet instant, la méthode `onCreate` est exécutée pour créer la base



API SQLite

```
//Exemple de mise en œuvre de la base
public class TestSqlite extends Activity {
    private SQLiteOpenHelper dbHelper;
    private SQLiteDatabase database;

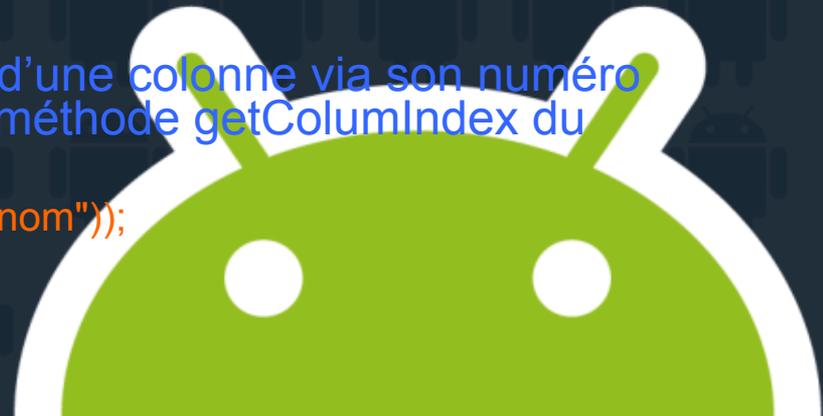
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState){
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.main);
        this.dbHelper = new TestSqliteHelper(this.getContext());
        //maintenant la base est créée avec l'appel de la méthode suivante
        this.database = this.dbHelper.getWritableDatabase();
        //faut toujours fermer la base
        this.database.close();
    }
}
```



API SQLite

- Requete SQL et Curseur(Cursor)

- Les requêtes SQL se font via l'objet Database retournée par `getWritableDatabase()` ou `getReadableDatabase()`
- Les requêtes utilisent les clauses SQL sous forme d'argument fourni à la méthode `query()` de Database
 - Retourner la liste de tous les employes
 - en SQL brut : `select * from employe;`
 - API SQLite
 - » `Database database=sqliteHelper.getWritableDatabase();`
 - » `Cursor cursor=database.query("employe", null, null, null, null, null, null)`
- L'objet Cursor permet de parcourir les enregistrements retournés par la requête en utilisant la methode `moveToNext()` dans une boucle
- `moveToNext()` retourne true ou false pour indiquer la présence ou l'absence de données
- L'API SQLite permet de lire la donnée d'une colonne via son numéro d'indice qui peut être retourné avec la méthode `getColumnIndex` du curseur
 - `cursor.getString(cursor.getColumnIndex("nom"));`



API SQLite

- **Requêtes avec paramètre**

- Permet de filtrer sa requête avec des valeurs contenu dans des variables
- Les paramètres sont indiqués par des points d'interrogation ?
- Retourner le prénom et nom des employés dont le poste est gestion

- En SQL: `select nom,prenom from employe where poste='gestion';`

- **API SQLite:**

- `database.query("employe",
new String[]{"nom","prenom"},
" poste = ? ", new String[]{"gestion"},
null,
null,
null)`



API SQLite

- **Insertion de données**

- L'insertion de données se fait via la méthode `insert()`
- Les données à insérer sont fournis via un objet de type `ContentValues` contenant le couple nom colonne et valeur
- Insérer un nouvel employé
 - En SQL : `insert into employe(nom,prenom,poste) values ('Claude','Bernard','informatique')`
 - API SQLite
 - `ContentValues data = New ContentValues();`
 - `data.put("nom", "Claude");`
 - `data.put("prenom", "Bernard");`
 - `data.put("poste", "Informatique");`
 - `this.database.insert("employe", null, data);`

